

L'ÉCLAT ET L'OMBRE

LE JEU DE RÔLE



NOM : _____

ROYAUME : _____

AGE : _____

POINT DE VIE : _____

COMPÉTENCES

PHYSIQUE

COMBATTRE
BOUGER
CONSTITUTION

INTELLIGENCE

FABRIQUER
SOIGNER
APPRENDRE

CHARISME

CONVAINCRE
SÉDUIRE
INTIMIDER

ADRESSE

TIRER
MANIPULER
SE CACHER

PERCEPTION

SENSATIONS
EMPATHIE
INTUITION

VOLONTÉ

COURAGE
DRESSER

BONUS/MALUS DE ROYAUME : _____

CHANCE

ECLAT(S)

ECLAT PRINCIPAL : _____

ECLAT DE LA GUILDE : _____

ECLAT DE TANICHA : _____

OMBRE



EQUIPEMENTS

CONNAISSANCES

EVOLUTION

S'ENTRAINER

___ / 100

LIRE

___ / 100

PHILOSOPHER

___ / 100